

## Encuesta General de la Enseñanza 2021-2022 (asignaturas de 1er semestre)

### Porcentajes de encuestas cubiertas

Asignaturas	11/01/2022		
	% Al/As	% Al/Pr	% Pr/As
Integración de Aplicaciones Empresariales	11,1	8,3	50,0
Informática Forense y Auditoría	32,0	25,7	50,0
Software para Dispositivos Móviles	48,6	31,1	33,3
Realidad y Accesibilidad Aumentadas	25,0	39,2	100,0
Sistemas de Información para la Web	63,6	42,4	66,7
Software de Entretenimiento y Videojuegos	35,4	14,4	75,0
Software para Robots	56,8	66,7	100,0
Informática Audiovisual	50,0	19,7	66,7
Fundamentos de Informática	43,5	33,3	80,0
Álgebra Lineal	32,0	23,0	0,0
Empresa	36,8	27,2	100,0
Cálculo	39,8	23,3	33,3
Introducción a la Programación	70,9	51,8	100,0
Tecnología Electrónica de Computadores	45,4	15,9	80,0
Arquitectura de Computadores	49,5	34,6	80,0
Estructuras de datos	30,2	19,2	60,0
Computabilidad	64,2	37,0	100,0
Comunicación Persona-Máquina	61,5	52,1	100,0
Repositorios de Información	23,0	6,5	71,4
Software y Estándares para la Web	27,5	14,2	0,0
Ingeniería del Proceso Software	47,1	20,8	60,0
Diseño del Software	39,8	23,3	33,3
Ingeniería de Requisitos	70,9	51,8	100,0
Calidad, Validación y Verificación del Software	45,4	15,9	80,0
Sistemas Inteligentes	30,2	19,2	60,0

En todos los casos se muestra el porcentaje de encuestas cubiertas sobre el total de encuestas posibles

-> % Al/As: Encuestas cubiertas por alumnos sobre las asignaturas en las que están matriculados

-> % Al/Pr: Encuestas cubiertas por alumnos sobre cada profesor de cada asignatura que les da clase

-> % Pr/As: Encuestas cubiertas por los profesores de las asignaturas