

Encuesta General de la Enseñanza 2016-17  
Porcentaje de encuestas cubiertas

	03/12/2015		
	Al/As	Al/Pr	Pr
Integración de Aplicaciones Empresariales	50	33,3	100
Informática Forense y Auditoría	14,3	14,3	66,7
Software para Dispositivos Móviles	18,8	11,3	33,3
Realidad y Accesibilidad Aumentadas	31,3	31,3	100
Sistemas de Información para la Web	15,4	7,69	0
Software de Entretenimiento y Videojuegos	20,3	16,2	0
Software para Robots	28,3	22,8	0
Informática Audiovisual	60	46,7	50
Fundamentos de Informática	22,1	12,1	83,3
Álgebra Lineal	24,1	14,8	50
Empresa	20,5	11,8	66,7
Cálculo	31,3	14	33,3
Introducción a la Programación	69,4	39,6	100
Tecnología Electrónica de Computadores	21,7	11,6	33,3
Arquitectura de Computadores	35,6	19,7	40
Estructuras de datos	35,6	12,7	66,7
Computabilidad	39,1	22,7	80
Comunicación Persona-Máquina	53,2	35,3	75
Repositorios de Información	24,4	18,1	25
Software y Estándares para la Web	59,8	38,2	100
Ingeniería del Proceso Software	26,7	17	33,3
Diseño del Software	66,2	35,1	75
Ingeniería de Requisitos	16,1	7,41	0
Calidad, Validación y Verificación del Software	22,5	13,2	0
Sistemas Inteligentes	16,3	10,5	100

En todos los casos se muestra el porcentaje de encuestas cubiertas sobre el total de encuestas posibles

-> Al/As: Encuestas cubiertas por alumnos sobre las asignaturas en las que están matriculados

-> Al/Pr: Encuestas cubiertas por alumnos sobre cada profesor de cada asignatura que les da clase

-> Pr: Encuestas cubiertas por los profesores de las asignaturas